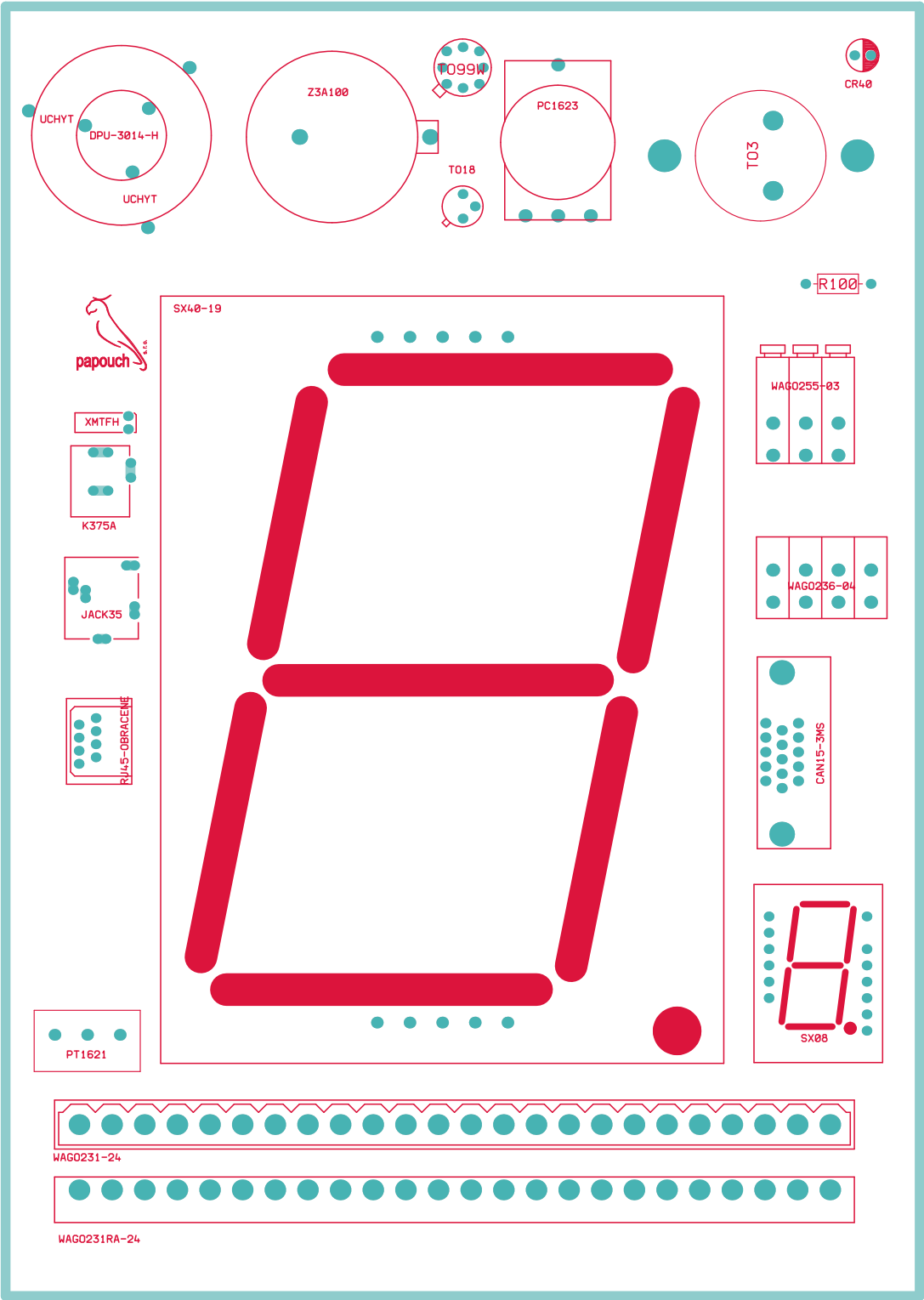
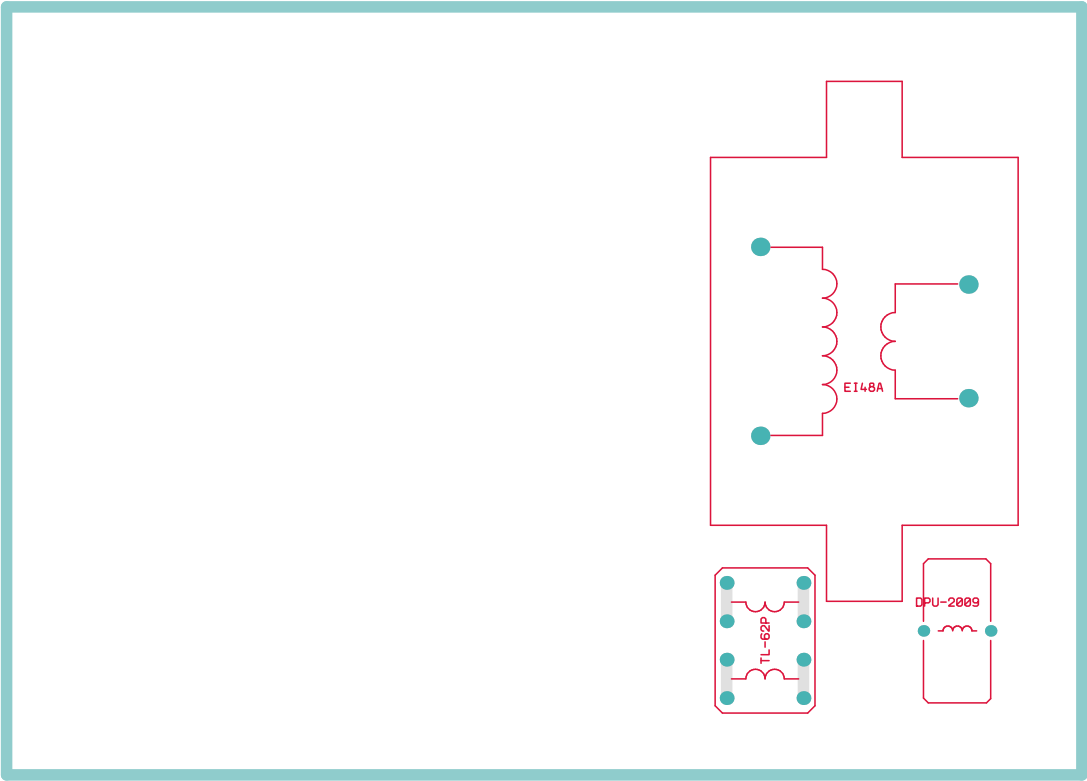
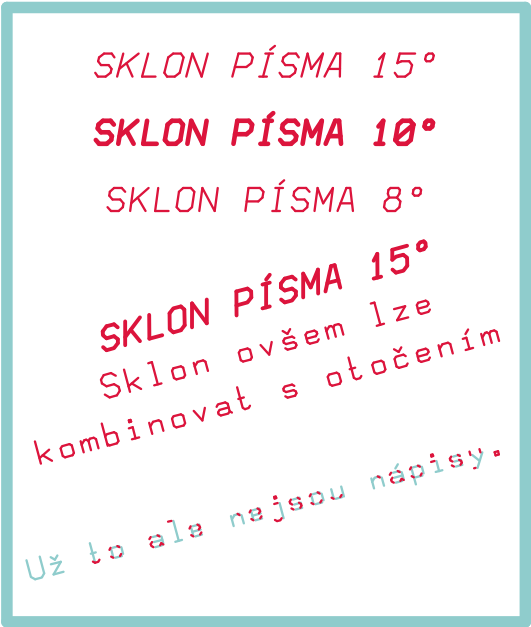




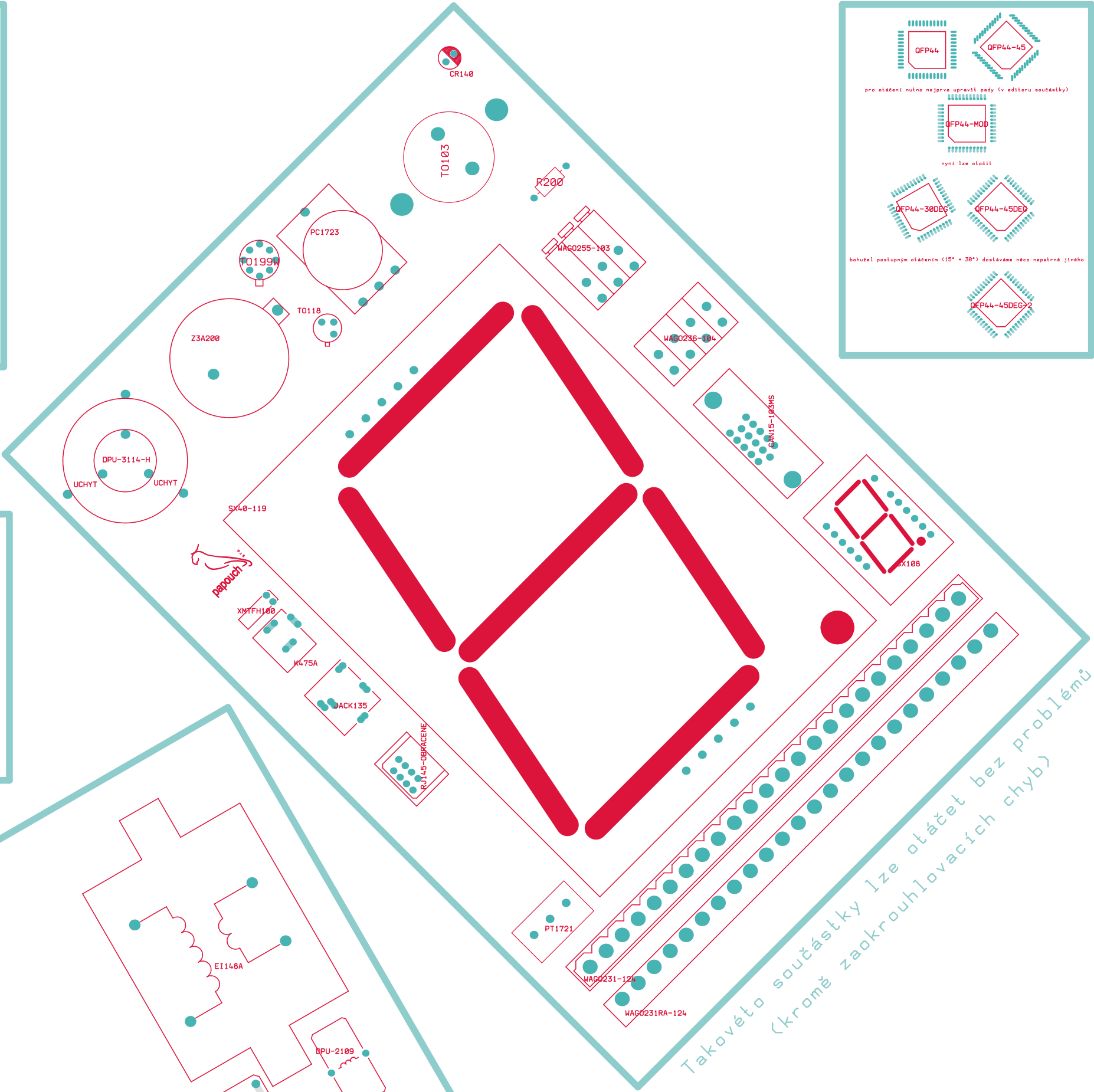
Takovéto součástky lze otáčet bez problémů
(kromě zaokrouhlovacích chyb)



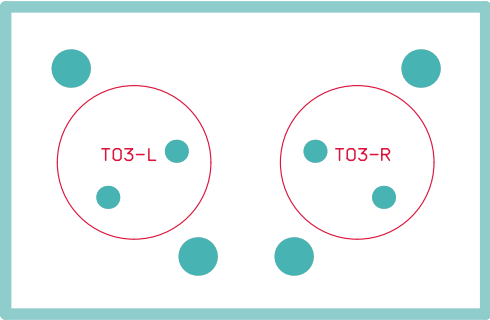
V těchto součástkách bylo nutno nejprve převést oblouky
na segmenty. To lze udělat jedině v editoru součástky.



V těchto součástkách bylo nutno nejprve převést oblouky
na segmenty. To lze udělat jedině v editoru součástky.



Takovéto součástky lze otáčet bez problémů
(kromě zaokrouhlovacích chyb)



Obecné oblouky lze vkládat jedním příkazem.

