

Poslední změny v programu Layout 4.41

4.41.109.1117

1. Kolečkem myši se v menu lze pohybovat „kolem dokola“, jen je-li to povoleno novým parametrem Options / Menu System & Sound / Wheel Wraps Around (in Menu).
2. Výčtové a numerické parametry se přímo na řádce menu mění šipkami Ctrl-UArr a Ctrl-DArr „kolem dokola“, tj. z poslední hodnoty rozsahu na první a naopak.
3. Výčtové a numerické parametry se přímo na řádce menu mění kolečkem myši „kolem dokola“, je-li to povoleno novým parametrem Options / Menu System & Sound / Wheel Wraps Around (Enumerated), resp. Wheel Wraps Around (Numeric).
4. Kapacita CursorListu pro Layout.exe a LayoutD.exe opět zdvojnásobena, na 200 000 prvků.
5. Opravena chyba v kopírování zafixovaných součástek (1111 / 3) po překročení kapacity CursorListu.

4.41.109.1115

1. Příkaz Edit / Pick Component hlásí chybu, je-li součástka fixovaná.
2. Řazení typů pájecích bodů nastavené parametrem Dimensions / Tools / Sort Pad Table by... se nemění volbou příkazu Place / Pad / Get Pad by...

4.41.109.1113

1. Meze gridu pro router zvýšeny na 20000 × 20000 uzlů.
2. Doplněn příkaz Edit / Change / Replace Text.
3. Upravena grafika menu.

4.41.109.1111

1. Doplněny příkazy Select / ... / Lines / Horizontal a ... / Vertical.
2. Opraveno kreslení obrysu kvadrantových oblouků.
3. Lze kopírovat i zafixované součástky, kopie však nebude fixována.
4. Částečně opraveno undo v editoru součástky (hromadné mazání dále jen v editoru desky).
5. Opraveno volání nápovědy.
6. Přidán pokusný generátor pro řízení frézy.

4.41.109.1109

1. Licenční certifikáty rozšířeny pro síťové instalace.

4.41.109.1107

1. Kapacita CursorListu pro Layout.exe a LayoutD.exe zdvojnásobena na 100 000 prvků.
2. Opravena chyba v zobrazování gumiček (1091/1) při překročení kapacity CursorListu.
3. Chybějící licenční certifikát pro 4.41 ohlašován červeně.

4.41.109.1105

1. Nový příkaz Select / ... / Text / Long pro výběr nápisů s počtem znaků dosahujícím zadané délky.
2. Příkaz Select / ... / Text / Narrow Line oddělen od Select / ... / Lines / Narrow.
3. Při zakázaném přesouvání myši na položky menu (1097/5) myš menu neovlivňuje.
4. Opraveno undo po příkazu Edit / Change / Explode.

4.41.109.1103

1. Z menu Tools odstraněny duplicitní příkazy (uživatelské vlajky a Pick Pad Type).
2. Revidovány procedury pro uložení editované desky do souboru po chybě v programu.
3. Příkazem Edit / Cleanup také překresleno okno.

4.41.109.1101

1. Je-li kreslení čáry v režimech Draw (First), Draw Bus (First), Arc Vertex a Circle Perimeter zahájeno se Shiftem, převezme se typ čáry, pokud ukazatel nějakou čáru detekoval; jinak zvuková indikace chybného operandu.
2. Menu Place / Pad rozšířeno o popis aktuálního typu, přidán příkaz Place (aby šlo rychle přejít k umístování v případech, kdy se typ nemění).
3. Změny v menu Place / Pad přeneseny do Place / Pin a Place / Row of Pins.
4. Do menu Place / Row of Pins přidáno zobrazování čísla posledního pinu.
5. Výpočet klíče pro třídění prvků přepsán do assembleru.
6. Vstupem do režimu Move Group (Place) se smaže rats' nest.

4.41.109.1099

1. Barvy uživatelských vlajek lze užít i při kreslení prvků na jednotlivých vrstvách.
2. Po jednotlivých příkazech zůstává v menu User Flags, překreslí desku.
3. Menu User Flags zduplikováno jako podmenu Select (bude přesunuto z Tools).
4. Přepřacováno undo/redo: Změněné prvky jako samostatný typ položky (již ne kombinace mazání a vložení nového prvku).
5. Rychlost lámání segmentů (a s ní rychlost čtení souboru) zhruba zdvojnásobena pro desky s desítkami tisíc až s cca 250 000 segmenty.
6. Při výpočtu konektivity „šířka vlny“ prodloužena z 4096 na 65536 položek.
7. Z menu Help lze otevřít diskusní fórum.

4.41.109.1097

1. Přepřacováno menu Place / Pad.
2. Při umístování kvadrantového oblouku a kružnice se jejich poloměr zaokrouhluje do aktuálního rastru jen v případě, že spojnice od jejich středu ke cursoru má úhel od bližší z os x a y větší než cca 11°; jinak je pro výpočet poloměru užita příslušná souřadnice cursoru.
3. Automatické přesouvání myši na položky menu lze povolit nebo zakázat.
4. Automatické přesouvání myši na tlačítka lze povolit nebo zakázat.
5. Doplněny přepínače Options / Menu... / Set Mouse Cursor to Menu Items a ... Buttons.
6. Maximální délka celočíselného vstupu je určena z mezí povoleného rozsahu.
7. Končí-li zadané jméno souboru dvěma defaultními příponami, je jedna odstraněna, jinak je výstup dialogu ponechán beze změny (což dovoluje více přípon, poslední přípona však nesmí být delší než 3 znaky).

4.41.109.1095

1. Tabulku rozměrů pájecích bodů lze (vedle čísel a velikosti) třídit také dle počtu užití na desce.
2. Opraveny rozpadající se sloupce v tabulce rozměrů pájecích bodů.
3. Zvětšen font užitý v náhledovém okně pájecího bodu.
4. Opraveny fragmenty okna zobrazovaného na rozhraní režimů Mark Window (2nd) a Window (1st).
5. Interně na několika místech užit typ Extended místo real.
6. Place / Line / Single Segment je defaultně Off (snad usnadňuje kladení na izol. vzdálenost).

4.41.109.1093

1. Mezerníkem lze z menu vybírat stejně jako Enterem.
2. V dialogu mezerník znamená totéž co Enter.
3. Kliknutí do panelu dialogu (mimo tlačítka) vyvolá zvuk chybné klávesy.
4. V režimu Draw Next zobrazována celková délka segmentů a úhel ke kotvičce (nejsou-li právě zapnuty relativní souřadnice).

5. Změněn systém označování verzí souborů (přes resource compiler).
6. Ze znaků ohraničujících slovo (1091/2) odstraněno podtržítka.
7. Kapacita CursorListu pro LayoutG.exe zdvojnásobena na 100 000 prvků.
8. Chybový soubor získává příponu .err (místo -Err).
9. LayoutG počítá Rats' Nest, je-li v menu Graphics povolen netlist.

4.41.109.1091

1. V režimech Move Window (Place), Move Group (Place) a Drag Group (Place) zobrazovány gumičky k nejbližším pinům (analogicky režimu Move Component).
2. Ve vstupní řádce ctrl-šipky skáčou o slovo vpřed a vzad.
3. V menu Graphics nešlo skrýt netlist (dokud byl platný).
4. Příkaz Netlist / Load Netlist umísťuje pouzdra 5,08 cm od levého a dolního okraje.

4.41.108.1089

1. V režimu Edit Text se nápisy (v případě změny své délky) zarovnávají dle aktuálního nastavení Place / Text / Alignment.
2. Zrychleno mazání objektů (z bitmapy se nemažou jednotlivě).
3. Menu Edit / Change / Pad Type nabízí defaultní typ (ne typ naposled užitý v tomto menu).